MC-WORLD / EL ORIGEN

WIKI · TOMO 01



Bienvenido y mundos de MC-WORLD

Biblioteca del jugador

Contenido canon · Edición institucional · 1 de noviembre de 2026

Maquetación independiente · Texto íntegro y consulta en la Wiki

playmcworld.com/wiki

1. Bienvenido a MC-WORLD

· BIENVENIDO A MC-WORLD

MC-WORLD es un proyecto creativo y literario que utiliza **Minecraft** como plataforma para desarrollar una experiencia de mundo abierto que combina estrategia, rol, construcción, supervivencia y elementos RPG dentro de un universo narrativo propio.

Más que un servidor de **Minecraft**, **MC-WORLD** es un universo interactivo donde los jugadores pueden vivir sus propias aventuras, desarrollar personajes, formar comunidades y participar en una **historia** compartida. Sus decisiones y acontecimientos pueden influir en el desarrollo del mundo y contribuir a la evolución de su **historia**.

Nuestro objetivo no es presentar un mundo completamente terminado desde el principio, sino construir una experiencia que **crezca junto a sus jugadores**, conservando la libertad característica de **Minecraft** y permitiendo que cada comunidad deje su propia huella en el universo de **MC-WORLD**.

Cada jugador es libre de decidir cómo quiere vivir su aventura dentro de MC-WORLD.

1.1. ¿En qué consiste el servidor?

· · EN QUÉ CONSISTE EL SERVIDOR

El desarrollo de **MC-WORLD** está organizado en cuatro grandes fases inspiradas en las fases de la **Luna**. Representan las etapas de crecimiento y transformación del proyecto y se describen a continuación.

Cada fase de desarrollo se divide en capítulos de **historia** que introducen nuevos contenidos, mundos y mecánicas. A partir de la incorporación de **Pontem**, los **capítulos competitivos** del **Juego del Cubo de Metatrón** transcurren a la par de los narrativos: cuando concluye el **capítulo** competitivo, también concluye el narrativo correspondiente. Así, la evolución de **MC-WORLD** y sus actualizaciones forman parte de una misma **historia**.

Las **fases de desarrollo** no deben confundirse con las **fases del calendario del rol**, como **Infernum** y **Pontem**. Las primeras organizan el crecimiento del

proyecto; las segundas sitúan los acontecimientos dentro de la cronología del universo.

Las cuatro fases representan el ciclo de evolución de **MC-WORLD**: crecimiento, transformación, cierre y renovación. A continuación, se presentan las características generales de cada una de ellas.

1.1.1. Fase I — La Doncella

· · · FASE I LA DONCELLA

La primera etapa de **MC-WORLD**: El Origen recibe el nombre de **La Doncella**, correspondiente a la Fase Creciente de la **Luna**. Representa el nacimiento y crecimiento de esta nueva etapa del servidor.

Esta fase comprende los capítulos 1, 2 y 3 de la **historia**, comenzando con el **Capítulo 1: El invierno ha llegado**.

Durante esta etapa, **MC-WORLD** se concentra en el desarrollo de tres grandes experiencias: los **Mundos Espirituales**, **Caelum** e **Infernum**, incluyendo sus respectivas **Dungeons**. Todos estos espacios forman parte de una misma progresión de juego, permitiendo que los jugadores desarrollen sus personajes a través de diferentes actividades y aventuras.

Entre los principales objetivos de esta fase se encuentran la implementación de nuevas mecánicas de progresión, misiones, objetos, armaduras, encantamientos, criaturas y **Dungeons**, así como el desarrollo de **San Dionisio del Mar** y sus espacios destinados a la convivencia y el roleplay.

El contenido se incorporará progresivamente conforme avancen los capítulos, permitiendo que la comunidad participe en el crecimiento del servidor mientras se prueban, corrigen y perfeccionan sus sistemas.

1.1.2. Fase II — La Madre

[illegible]

La segunda etapa de **MC-WORLD**: El Origen recibe el nombre de **La Madre**, correspondiente a la Fase de **Luna** Llena. Representa una nueva etapa de consolidación y expansión del proyecto.

Durante esta fase, el desarrollo se concentrará principalmente en **El Juego del Cubo de Metatrón**, la **modalidad** competitiva principal de **MC-WORLD**, que se desarrollará en el mundo de **Pontem**.

En esta experiencia, los jugadores podrán organizarse en facciones y participar en una competencia de estrategia, supervivencia, construcción y roleplay, con objetivos, reglas y un sistema de progresión independientes de los demás mundos.

Además, durante esta fase, **MC-WORLD** iniciará su transformación en una **Network**, permitiendo organizar sus distintas experiencias de juego mediante una infraestructura de servidores conectados.

La incorporación de **Pontem** y la expansión de la infraestructura representarán un nuevo momento en el desarrollo de **MC-WORLD**, ampliando las posibilidades de juego sin abandonar los mundos y sistemas establecidos durante la **primera fase**.

1.1.3. Fase III — La Bruja

[illegible]

La tercera etapa de **MC-WORLD**: El Origen recibe el nombre de **La Bruja**, correspondiente a la Fase de **Luna** Menguante.

Esta fase se encuentra actualmente en proceso de planificación y desarrollo. Sus objetivos, características y nuevos contenidos serán anunciados conforme avance el proyecto y concluya la planificación de las etapas anteriores.

1.1.4. Fase IV — Hécate

La cuarta y última etapa de **MC-WORLD**: El Origen recibe el nombre de **Hécate**, correspondiente a la Fase de **Luna** Nueva.

Esta fase representa el cierre del ciclo de desarrollo establecido para **MC-WORLD**: El Origen. Actualmente se encuentra en proceso de planificación, por lo que sus objetivos, características y contenidos específicos serán definidos y anunciados posteriormente.

1.2. Los Mundos de MC-WORLD

Durante la Fase I — **La Doncella**, **MC-WORLD** está conformado por tres grandes conjuntos de mundos: los **Mundos Espirituales**, **Caelum** e **Infernum**. Cada uno ofrece una experiencia de juego diferente, pero todos forman parte de un mismo universo narrativo y comparten la progresión de los personajes.

Los **Mundos Espirituales** están dedicados a los viajes astrales, la exploración de lugares sagrados y los acontecimientos relacionados con las divinidades y la **historia** del universo. **Caelum** representa el centro de convivencia y desarrollo social, donde los jugadores pueden construir sus hogares, ejercer profesiones, comerciar y desarrollar sus historias mediante el roleplay. Por su parte, **Infernum** ofrece una experiencia de supervivencia RPG enfocada en la exploración, la obtención de recursos, la formación de facciones y la superación de misiones y **Dungeons**.

Aunque cada mundo posee características y mecánicas propias, los jugadores podrán viajar entre ellos y continuar desarrollando a sus personajes sin comenzar nuevamente su progresión.

A continuación, se explican las funciones y características principales de cada uno de estos mundos.

1.2.1. Los Mundos Espirituales

Los **Mundos Espirituales** son los lugares donde comienza la aventura de los jugadores dentro de **MC-WORLD**. Estos espacios representan el plano espiritual del universo, donde los **espíritus** pueden realizar viajes astrales, entrar en contacto con las divinidades y descubrir los misterios de la creación.

Además de albergar los escenarios de introducción al servidor, los **Mundos Espirituales** permiten conocer la **historia** de **MC-WORLD** mediante lugares sagrados, misiones divinas y acontecimientos de roleplay relacionados con las distintas entidades que habitan el universo.

Aut y **Spawn** son los espacios centrales de introducción y conexión de los **Mundos Espirituales**. **La Ruptura** y **El Vacío** también pertenecen a este plano,

aunque se clasifican como **mundos secundarios** por su función de juego. **El Paraíso** se contempla como una futura incorporación, descrita en el apartado 1.3.

1.2.1.1. Aut — El Mundo Espiritual

Aut alberga los principales escenarios de rol relacionados con las divinidades, los viajes astrales y la **historia** de la creación.

Entre sus escenarios se encuentra **El Umbral**, el lugar donde los nuevos jugadores comienzan su aventura, reciben una introducción al universo de **MC-WORLD** y conocen los primeros acontecimientos de la **historia** de rol.

Este mundo también contiene lugares sagrados, espacios de exploración y misiones relacionadas con las divinidades, permitiendo que los jugadores profundicen en los misterios del universo conforme avance su **historia**.

1.2.1.2. Spawn — El Corazón Espiritual

Spawn alberga **El Corazón Espiritual**, el lobby central de **MC-WORLD**. Este espacio funciona como punto de conexión entre los diferentes mundos y experiencias disponibles en el servidor. Desde aquí, los jugadores pueden orientarse, consultar información y acceder a los distintos destinos mediante los portales correspondientes.

A diferencia de **Aut**, su función principal es facilitar la navegación y el acceso a las distintas experiencias de **MC-WORLD**, manteniendo una ambientación integrada en los **Mundos Espirituales**.

1.2.2. Caelum

Caelum es el mundo permanente de **MC-WORLD**, también conocido como el Social Hub. Su principal escenario es **San Dionisio del Mar**, una ciudad dedicada a la convivencia, la construcción, el comercio y el desarrollo de las historias de los jugadores mediante el roleplay. La aventura inicial comienza en **Bagdad**, en **Infernum**; las misiones permitirán descubrir **Caelum** más adelante.

A diferencia de los demás mundos, **Caelum** está diseñado para ofrecer una experiencia social donde los jugadores pueden desarrollar la vida cotidiana de sus personajes, establecer relaciones, ejercer profesiones y participar en actividades comunitarias dentro de un entorno compartido.

Aquí podrás:

1. Construir tu hogar y adquirir parcelas.
2. Participar en el crecimiento de **San Dionisio del Mar** .
3. Abrir negocios, comerciar y ejercer profesiones.
4. Completar misiones para desarrollar los rangos de tu **subraza** .

5. Participar en festividades, actividades comunitarias y acontecimientos de rol.
6. Conocer la **historia** , las tradiciones, la cultura y la lengua de **San Dionisio del Mar** .
7. Desarrollar relaciones y construir tu propia **historia** junto a otros jugadores.

Uno de los principales objetivos de **Caelum** es recrear una comunidad viva, donde los edificios, establecimientos y espacios públicos tengan funciones dentro del juego. Los jugadores podrán interactuar con otros habitantes, participar en misiones y descubrir nuevas actividades conforme avance su progresión.

San Dionisio del Mar también tendrá una identidad cultural propia, inspirada en la **historia** y las tradiciones de la **comunidad ikoots** de Oaxaca. A través de sus construcciones, personajes, celebraciones y espacios culturales, los jugadores podrán conocer distintos aspectos de esta comunidad y su patrimonio.

Los avances realizados en **Caelum** son permanentes. Tus construcciones, pertenencias y progreso permanecerán en el mundo durante toda la temporada, incluso cuando se desarrollen nuevos capítulos de **historia**.

En **Caelum** tampoco perderás tus objetos al morir, por lo que podrás construir, convivir y desarrollar tus actividades con mayor tranquilidad.

Las construcciones abandonadas únicamente podrán retirarse cuando un jugador permanezca más de tres meses consecutivos sin conectarse y, además, su personaje de rol haya sido declarado inactivo o fallecido conforme a las reglas del

servidor. La administración será responsable de evaluar cada caso antes de tomar una decisión.

Importante: **Caelum** únicamente se reiniciará cuando **MC-WORLD** cambie de temporada o comience una nueva etapa de la **historia** denominada Nuevo **Sol**. Actualmente, la **historia** transcurre durante el **Primer Sol**.

1.2.3. Infernum

Infernum es el mundo de supervivencia RPG de **MC-WORLD**, dedicado a la exploración, la obtención de recursos, la formación de facciones y la superación de desafíos. A diferencia de **Caelum**, este mundo ofrece una experiencia centrada en la aventura y la progresión, conservando la libertad de construcción y exploración característica de **Minecraft**.

Su ambientación está inspirada en el mítico **Jardín del Edén**, donde se encuentran el **Árbol de la Vida** y el **Árbol del Conocimiento del Bien y del Mal**. Junto con la **ciudad de Bagdad**, estos escenarios constituyen los principales centros de misiones y progresión, permitiendo que los jugadores descubran nuevos desafíos, obtengan recompensas y desbloqueen contenido conforme avancen en su aventura.

Aquí podrás:

1. Explorar un mundo abierto de supervivencia mejorada.
2. Recolectar recursos y desarrollar tus construcciones.
3. Crear o integrarte a las facciones tradicionales de **MC-WORLD** .
4. Reclamar parcelas y establecer asentamientos.
5. Completar misiones y avanzar en tu progresión RPG.
6. Enfrentarte a nuevos enemigos y criaturas.
7. Desbloquear el acceso a diferentes **Dungeons** .
8. Participar en eventos temporales y desafíos cooperativos.

A diferencia de **Minecraft** vanilla, **Infernum** no contará con estructuras generadas de forma natural. En su lugar, la exploración estará relacionada con los escenarios, misiones y desafíos desarrollados específicamente para **MC-WORLD**.

1.2.3.1. Mundo Dungeons

Las **Dungeons** se desarrollan en un mundo independiente denominado **Dungeons**. Las de progresión vinculadas con **Infernum** tienen sus accesos en ese mundo y se desbloquean al cumplir los requisitos correspondientes. La **Dungeon Nivel Cero** también se encuentra en **Dungeons**: su primer acceso forma parte del tutorial y los jugadores pueden volver a ella tantas veces como lo requieran.

Cada Dungeon presenta desafíos, enemigos, objetivos y recompensas diferentes. Durante la Fase I, el desarrollo se concentrará inicialmente en las **Dungeons** y misiones de **nivel 1** y 2, incorporando progresivamente nuevos contenidos conforme avance la **historia** del servidor.

Nota: Las parcelas y construcciones de **Infernum** están sujetas a las mismas condiciones de permanencia y abandono establecidas para **Caelum**, explicadas en el apartado 1.2.2.

Importante: **Infernum** y **Dungeons** comparten la progresión general del personaje con **Caelum** y los **Mundos Espirituales**, aunque cada mundo posee sus propias características y mecánicas.

1.2.4. Pontem

Pontem es el mundo competitivo de supervivencia extrema de **MC-WORLD**, donde se desarrolla **El Juego del Cubo de Metatrón**, la **modalidad** principal de estrategia y competencia entre facciones del servidor.

A diferencia de los mundos disponibles durante la Fase I, **Pontem** será incorporado a partir de la **Fase II — La Madre**, como parte de la expansión de **MC-WORLD** y su transformación en una **Network**.

En este mundo, los jugadores podrán integrarse a distintas facciones y participar en una competencia que combina supervivencia, estrategia, construcción,

exploración y roleplay. Cada facción deberá organizarse, administrar sus recursos, desarrollar su civilización y superar diferentes desafíos para alcanzar la victoria.

Cada partida del **Juego del Cubo de Metatrón** recibe el nombre de **Capítulo** y tiene una **duración** de seis semanas. El **capítulo** competitivo y el narrativo correspondiente avanzan a la par y concluyen juntos. Al comenzar un nuevo **capítulo**, todos los participantes iniciarán **desde cero** dentro de **Pontem**, garantizando condiciones de competencia equivalentes entre las facciones.

Pontem contará con un sistema de progresión independiente de los **Mundos Espirituales**, **Caelum** e **Infernum**. Los inventarios, recursos y avances obtenidos durante la competencia se administrarán por separado, aunque determinadas recompensas podrán trasladarse al sistema económico general de **MC-WORLD** conforme a las reglas del juego.

La supervivencia tendrá consecuencias importantes. La muerte de un personaje durante la competencia podrá provocar su descalificación del **capítulo**, aunque existirán mecanismos específicos para evitarla o recuperar la participación, de acuerdo con el reglamento.

A pesar de su dificultad, **Pontem** ofrecerá diferentes formas de destacar. Los jugadores podrán contribuir mediante el combate, la construcción, la administración de recursos, la diplomacia o el desarrollo de acontecimientos históricos que influyan en el destino de sus facciones.

Importante: **Pontem** permanecerá cerrado durante la Fase I. Sus mecánicas, requisitos de participación, condiciones de victoria y demás reglas se explican en la Parte II del presente manual, dedicada al **Juego del Cubo de Metatrón**.

1.3. Mundos Secundarios

Además de los mundos principales, **MC-WORLD** cuenta con una serie de **mundos secundarios** que se incorporarán progresivamente conforme avance la **historia** del servidor. Estos espacios están destinados a acontecimientos extraordinarios,

misiones, escenarios de rol y desafíos relacionados con la progresión de los jugadores.

La Ruptura y **El Vacío** pertenecen a los **Mundos Espirituales**. En **Infernum**, una vez desbloqueados, sus accesos permanecerán abiertos de forma permanente y no contarán con estructuras generadas de **Minecraft** vanilla. En **Pontem** funcionarán de manera independiente durante eventos especiales de 24 horas. **El Paraíso** se contempla como una futura incorporación espiritual; sus condiciones de acceso dependerán de su implementación.

Por otra parte, **Terra, Montibus, Purgatory e Insube** son conocidos como los **Mundos Legendarios de MC-WORLD**, cuatro territorios físicos vinculados históricamente con las facciones tradicionales del servidor. Se incorporarán conforme avancen los capítulos narrativos y estarán destinados principalmente

a misiones, escenarios de roleplay y acontecimientos que permitirán desbloquear nuevas **Dungeons**.

1.3.1. La Ruptura

· ⤡ · La Ruptura

La Ruptura corresponde a la dimensión del **Nether** dentro del universo de **MC-WORLD**. Su acceso permitirá explorar un territorio espiritual extraordinario y participar en desafíos relacionados con la progresión del servidor.

1.3.2. El Vacío

· ⤡ ·. El Vacío

El Vacío corresponde a la dimensión del **End** y forma parte de los **Mundos Espirituales** de **MC-WORLD**. Su acceso estará relacionado con acontecimientos especiales que permitirán explorar esta dimensión y enfrentar nuevos desafíos.

1.3.3. El Paraíso — The Sift

· ⤡ ⤡ El Paraíso The Sift

El Paraíso, también conocido como **El Cielo**, será la representación de la dimensión **The Sift** dentro del universo de **MC-WORLD**.

La llegada de **The Sift** a **Minecraft** está anunciada para 2027. Su adaptación como **El Paraíso** en **MC-WORLD** continúa en planificación y dependerá de su disponibilidad y características técnicas. El año indicado en la tabla corresponde al

lanzamiento anunciado de la dimensión; la fecha de incorporación al proyecto se comunicará cuando esté definida.

1.3.4. Terra

· ⤡ ⤡ Terra

Mundo Legendario de la Facción Verde. Territorio relacionado con la **historia** de esta facción, donde se desarrollarán misiones y acontecimientos de rol.

1.3.5. Montibus

· ⤡ ⤡ Montibus

Mundo Legendario de la Facción Amarilla. Territorio vinculado con esta facción, destinado a misiones y escenarios relacionados con su **historia**.

1.3.6. Purgatory

Mundo Legendario de la Facción Roja. Territorio asociado con esta facción, donde los jugadores podrán participar en acontecimientos narrativos y misiones.

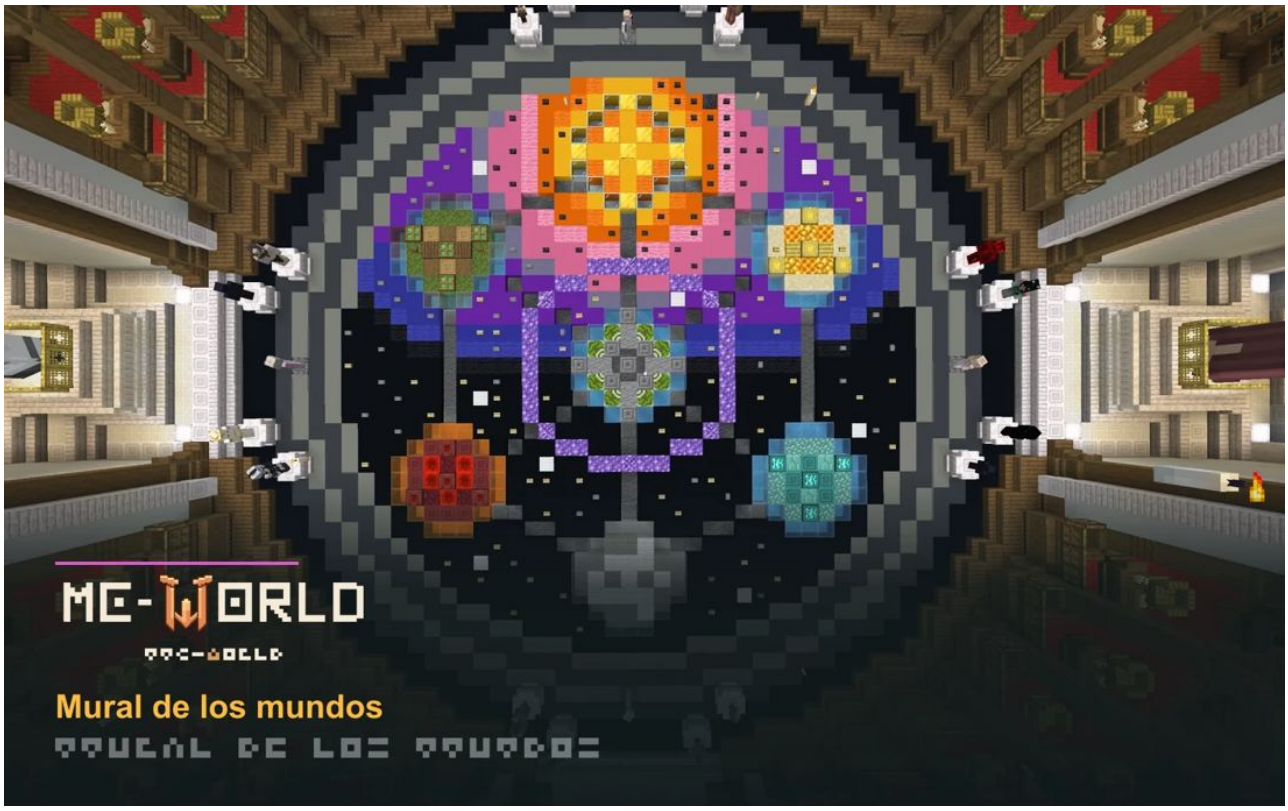
1.3.7. Insube

Mundo Legendario de la Facción Azul. Territorio vinculado con esta facción, destinado al desarrollo de misiones y acontecimientos de roleplay.

Importante: Los **mundos secundarios** no estarán necesariamente disponibles desde el inicio de la aventura. Sus accesos y contenidos se habilitarán conforme avance la **historia** y se cumplan las condiciones establecidas para cada experiencia de juego.

1.4. Resumen de los Mundos

Mundo	Tipo	Disponibilidad	Función Principal
Aut	Espirituales	Fase I	Introducción, viajes astrales, misiones y rol
Spawn	Espirituales	Fase I	Lobby: El Corazón Espiritual
Caelum	Principales	Fase I	Parcelas, profesiones, comercio y rol
Infernum	Principales	Fase I	Supervivencia RPG, recursos y facciones
Dungeons	Principales	Fase I	Misiones, desafíos y recompensas
Pontem	Principales	Desde Fase II	Juego del Cubo de Metatrón
La Ruptura	Secundarios	Según capítulos	Nether y desafíos especiales
El Vacío	Secundarios	Según capítulos	End y desafíos especiales
El Paraíso	Secundarios	2027	Futura dimensión The Sift
Terra	Legendarios	Según capítulos	Misiones y rol · Facción Verde
Montibus	Legendarios	Según capítulos	Misiones y rol · Facción Amarilla
Purgatory	Legendarios	Según capítulos	Misiones y rol · Facción Roja
Insube	Legendarios	Según capítulos	Misiones y rol · Facción Azul



Escenario de MC-WORLD · El Origen