MC-WORLD / EL ORIGEN

WIKI · TOMO 08



Los cuatro actos de tu primera aventura

Los cuatro actos de tu primera aventura

Biblioteca del jugador

Contenido canon · Edición institucional · 1 de noviembre de 2026

Maquetación independiente · Texto íntegro y consulta en la Wiki

playmcworld.com/wiki

1. Ya estoy dentro, ¿ahora qué?

Ya puedes comenzar tu primera experiencia en **MC-WORLD**. Si preparaste el **modpack oficial**, abriste la instalación correspondiente y completaste el acceso según tu tipo de cuenta, tu siguiente objetivo es **completar el tutorial**. Los apartados 2.1.3 y 2.2 explican cómo preparar el acceso; el 2.3 te orienta para construir tu **ficha de personaje**.

No necesitas llegar con una ficha terminada ni con tu destino resuelto. Durante el recorrido conocerás el mundo, elegirás tu **raza** y **subraza** y darás forma a tu nueva identidad en el **Libro de las Sombras**. Escucha a los personajes, lee sus indicaciones y avanza en el orden que te señalen.

El tutorial se desarrolla en cuatro actos: **El Umbral**, los **Registros Akáshicos**, la **Dungeon Nivel Cero** y la **Reencarnación**. Al completar el recorrido alcanzarás el **nivel 1** y llegarás a **Bagdad**, en el **Jardín del Edén** de **Infernum**, donde comenzarás las primeras misiones y tu experiencia survival.

Importante: El tutorial forma parte de la aventura. No es una entrevista de admisión ni requiere una ficha aprobada para ingresar. La publicación de tu personaje en **Discord** continúa siendo opcional.

1.1. Acto I: El Umbral

Tu **historia** comienza como un **espíritu** errante en **El Umbral**, un escenario de los **Mundos Espirituales** situado en **Aut**. Los neófitos te orientan hacia **Mors**, la **Diosa Margaret**, vinculada con la Vida y la Muerte. Este primer encuentro introduce el sentido de tu nueva existencia y el camino hacia la **Reencarnación**.

1. Habla con los guardianes y sigue el recorrido indicado hasta **Mors** . Lee las conversaciones para comprender dónde estás y por qué debes continuar.
2. Recibe los cuatro orbes de la **Máscara** (**Espíritu** , **Alma** , **Cuerpo** y **Sombra**) y el **Libro de las Sombras** . Los orbes representan aspectos de tu existencia anterior; el libro será la ficha de tu nueva identidad.

3. Acude a la guardiana de la puerta de la **Reencarnación** y sigue sus indicaciones para entregar el orbe de **Sombra** de la **Máscara**. Conserva los demás objetos y los libros que recibas: todavía forman parte del recorrido.

Atravesar esta puerta abre el camino hacia una vida nueva, pero aún no supone haber llegado a **Infernum**. Primero deberás construir tu identidad y completar los actos siguientes.

Nota: El orbe de **Sombra** de la **Máscara** y el **Libro de las Sombras** son objetos distintos. Entregar un orbe durante el tutorial no significa que tu personaje deje de poseer alguno de los **Cuatro Elementos del Ser**.

1.2. Acto II: Los Registros Akáshicos

Los **Registros Akáshicos** resguardan el conocimiento de la existencia y las historias de sus seres. Aquí encontrarás orientación para decidir qué naturaleza deseas interpretar y comenzar a registrar quién será tu personaje.

1. Habla con la guía del recorrido y consulta la información disponible sobre tu nueva forma e identidad. Sigue las indicaciones de los personajes y de los elementos con los que puedas interactuar.
2. Conoce los tres linajes antes de decidir: **Celestiales** bajo el **Dios Benjamín** , también llamado **Dagda** ; **Mortales** bajo la **Diosa Margaret** o **Mors** ; e **Inferiores** bajo la **Diosa Ana** o **Hécate** . El punto 3 explica sus diferencias y sus subrazas.
3. Confirma primero tu **raza** ante la divinidad correspondiente. El orbe de **Cuerpo** de la **Máscara** forma parte de esta elección; entrégalo cuando el personaje del recorrido te lo indique.
4. Consulta el libro de tu linaje y habla con su guía para elegir la **subraza** . El orbe de **Alma** de la **Máscara** se utiliza en esta etapa. Lee las opciones antes de confirmar y continúa cuando recibas la indicación.
5. Da forma a tu nombre, tu identidad y tu **historia** en el **Libro de las Sombras** , siguiendo la orientación del tutorial.

Tu personaje comienza sin prestigio ni grandes hazañas previas. Puedes construir un pasado personal coherente con su naturaleza, pero sus conocimientos, relaciones y logros se desarrollarán durante la aventura. No necesitas conocer todo el lore para empezar: los libros y las misiones te permitirán profundizar poco a poco.

1.3. Acto III: La Dungeon Nivel Cero

La **Dungeon Nivel Cero** es el tercer acto del tutorial y se encuentra en el **mundo Dungeons**. En tu primera visita deberás completar este recorrido y reunir los **orbes fragmentados del Espíritu** para regresar a los **Registros Akáshicos**. Podrás volver tantas veces como lo requieras mediante un acceso diferente al del tutorial. Las entregas del **Libro de las Sombras** y del **orbe de Espíritu de la Máscara** corresponden únicamente al primer ingreso.

1. Entrega tu **Libro de las Sombras** al **NPC** correspondiente, siguiendo las indicaciones de los **Registros Akáshicos** . Guardará una copia como respaldo de tu ficha y te devolverá el original antes de que continúes hacia la **Dungeon Nivel Cero** .
2. Entrega el **orbe de Espíritu de la Máscara** cuando se te indique. Es el último orbe de la **Máscara** que debes ofrecer y te dará acceso a la **Dungeon Nivel Cero** .
3. Dentro de la Dungeon, reúne **fragmentos del orbe del Espíritu** para elaborar los orbes fragmentados que requiere el recorrido.

4. Utiliza una **mesa de crafteo** y combina **nueve fragmentos** para crear un **orbe fragmentado del Espíritu** . Repite este proceso hasta reunir todos los orbes fragmentados que requiere el recorrido.
5. Entrega los **orbes fragmentados del Espíritu** a las **esculturas** correspondientes. Una vez completadas todas las entregas, podrás salir de la **Dungeon Nivel Cero** y regresar a los **Registros Akáshicos** .

Nota: El **orbe de Espíritu de la Máscara** que entregaste para entrar, los orbes fragmentados de esta Dungeon y el **nuevo orbe de Espíritu** que recibirás después cumplen funciones distintas en el tutorial.

1.4. Acto IV: La Reencarnación y la llegada a Infernum

El cuarto acto comienza cuando regresas a los **Registros Akáshicos** tras completar la **Dungeon Nivel Cero**. Desde aquí completarás el recorrido hacia tu **Reencarnación** y tu llegada a **Infernum**.

1. Recorre de nuevo los **Registros Akáshicos** y sigue las indicaciones finales de sus personajes. Aprovecha este momento para realizar los descubrimientos y conseguir los logros disponibles antes de tu llegada a **Infernum** .
2. Recibe tu **nuevo orbe de Espíritu** , vinculado con la identidad que has construido durante el tutorial. Este corresponde a tu nueva existencia y es distinto del **orbe de Espíritu de la Máscara** que entregaste para acceder a la Dungeon.
3. Continúa junto a **Mors** , la **Diosa Margaret** , quien te acompañará en tu **Reencarnación** . Sigue sus indicaciones para completar el paso hacia tu nueva vida.
4. Llega a **Bagdad** , en el **Jardín del Edén** de **Infernum** . Aquí comienza propiamente la **historia** de rol de tu nueva identidad: habla con quienes te reciban, sigue las primeras misiones y comienza tu experiencia survival.

Conserva el **Libro de las Sombras** y los objetos que el recorrido te indique mantener. Interpreta a tu personaje según su **raza**, **subraza** y conocimientos iniciales, distinguiendo lo que tú has leído de lo que él conoce.

Llegar a **Infernum** no significa haber terminado tu **historia**, sino comenzar a construirla. Las misiones abrirán el camino hacia otras zonas y experiencias de **MC-WORLD**, incluida tu futura llegada a **San Dionisio del Mar**, en **Caelum**.

Cada decisión que tomes, las personas que conozcas, los trabajos que aprendas y los secretos que descubras pasarán a formar parte de tu **historia**. ¡Bienvenido a tu nueva vida en **MC-WORLD**!



Escenario de MC-WORLD · El Origen